



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx

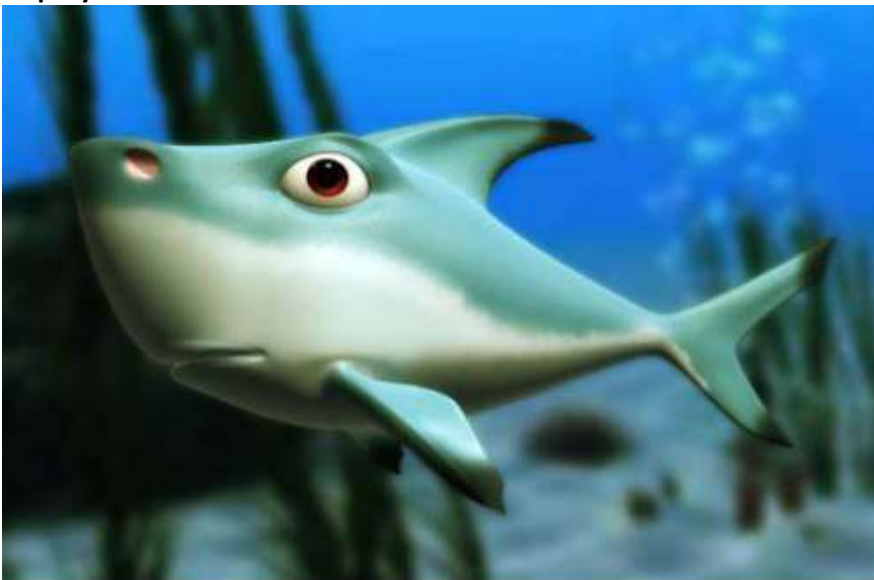


RG-SEC-02-03  
VERSIÓN 6

## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA NIVEL: SECUNDARIA

JUNIO

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández: 3° GRUPO: "A" "B"
- 2.- ASIGNATURA: COMPUTACION/ROBOTICA
- 3.- TRIMESTRE: 3°
- 4.- SEMANA: Del 19 al 23 de junio
- 5.- TIEMPO: 50 minutos
- 6.- TEMA: Aplicar las herramientas del entorno Paint 3D.
- 7.- PROPÓSITOS: Realizar dibujos en tercera dimensión.
- 8.- COMPETENCIA: Pensamiento computacional, ciudadanía digital, uso de la tecnología y colaboración.
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO:
  - Identifica la ventana de Paint 3D.
  - Identifica las herramientas de Paint 3D.
  - Reconoce las funciones de las herramientas
- 10.- CONTENIDOS:
  - ° Ventana de Paint 3D
  - ° Herramientas de Paint 3D
  - ° Rotando y escalando objetos
- 11.- RECURSOS: Nota técnica, libro GreenHAT- GHDocs Secundaria 2.
- 12.- MATERIALES: Equipo de cómputo asignado en el aula de computación, Paint.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.
- 14.- INICIO: Invita a los alumnos a leer en voz alta la teoría de la lección
- 15.- DESARROLLO:  
Se inicia en plenaria con la recopilación de información sobre la ventana de PAINT3D.  
Se proyecta en el aula el diseño en tercera dimensión a realizar.





Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



Pearson



UNIVERSITY OF  
CAMBRIDGE

RG-SEC-02-03  
VERSIÓN 6

## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA NIVEL: SECUNDARIA

### 16. CIERRE:

Se revisa la practica en pantalla del equipo de cómputo.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación ( x )

Se evaluará la actividad realizada y la participación durante la clase.

- ACTITUDINAL: Cumple con su asistencia y participación
- CONCEPTUAL: Completa sus actividades en tiempo y forma
- PROCEDIMENTAL: Lee y comprende la practica siguiendo procesos.

### 18.- TAREA:

Apunta en tu cuaderno de computación las siguientes preguntas y contéstalas. NO olvides poner fecha.

Realiza una investigación completa y anótala en tu cuaderno no (olvides poner fecha).

- La Historia del diseño.



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-SEC-02-03  
VERSIÓN 6



## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA NIVEL: SECUNDARIA

JUNIO

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández: 3° GRUPO: "A" "B"
- 2.- ASIGNATURA: COMPUTACION/ROBOTICA
- 3.- TRIMESTRE: 3°
- 4.- SEMANA: Del 19 al 23 de junio
- 5.- TIEMPO: 50 minutos
- 6.- TEMA: Creación de diseño personal en 3D.
- 7.- PROPÓSITOS: Aplicar los conocimientos adquiridos sobre el software Paint3D
- 8.- COMPETENCIA: Pensamiento crítico, pensamiento computacional.
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO: Identificar el avance e impacto tecnológico a través de la historia.
- 10.- CONTENIDOS: Identificación y análisis.
- 11.- RECURSOS: Nota técnica, Paint3D
- 12.- MATERIALES: Proyector, Equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.
- 14.- INICIO:  
Realiza una breve investigación sobre la empresa SAP y anótala en tu cuaderno de computación.  
De acuerdo con las sesiones anteriores, Diseña en tercera dimensión \*PAINT 3D\*, el logotipo que le propondrías a la empresa SAP.
- 15.-DESARROLLO:  
Inicia la actividad de manera individual utilizando tú creatividad.



### 16. CIERRE

Guarda tu proyecto en tu carpeta de trabajo.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación ( X ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación ( x )

Se evaluará la actividad realizada y la participación durante la clase, así como el diseño final en el equipo de cómputo.

ACTITUDINAL: Cumple con su asistencia y participación

CONCEPTUAL: Completa sus actividades en tiempo y forma

PROCEDIMENTAL: Lee y comprende la practica siguiendo procesos.

18.- TAREA: Investiga y anota en tu cuaderno quien fue Chuck Hull.

No olvides poner fecha.



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-SEC-02-03  
VERSIÓN 6

## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

### NIVEL: SECUNDARIA

JUNIO

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández: 3° GRUPO: "A" "B"
- 2.- ASIGNATURA: COMPUTACION/ROBOTICA
- 3.- TRIMESTRE: 3°
- 4.- SEMANA: Del 19 al 23 de junio
- 5.- TIEMPO: 50 minutos
- 6.- TEMA: CREACION DE DISEÑO PERSONALIZADO PARA EMPRESA PROPIA
- 7.- PROPÓSITOS: Evaluación del tema en aplicación GreenHAT
- 8.- COMPETENCIA: Pensamiento crítico, pensamiento computacional.
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO: Creación de diseño Dibujo 3D
- 11.- RECURSOS: Nota técnica.
- 12.- MATERIALES: Equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.
- 14.- INICIO: Realiza un diseño en tercera dimensión del logotipo de tu empresa.
- 15.- DESARROLLO:
  - 1.- Apunta en tu cuaderno el nombre de tu empresa.
  - 2.- Añade tu eslogan.
  - 3.- Dibuja en tu cuaderno el estilo de tu diseño.
  - 4.- Personaliza tu diseño con los colores, la tipografía y la posición que desees en PAINT3D.
16. CIERRE:

Guarda tú diseño y Muéstralo a tu profesor.
- 17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación ( x )  
Se evaluará la actividad realizada y la participación durante la clase.
  - ACTITUDINAL: Cumple con su asistencia y participación
  - CONCEPTUAL: Completa sus actividades en tiempo y forma
  - PROCEDIMENTAL: Lee y comprende la practica siguiendo procesos.
- 18.- TAREA: No hay.

Profesora Candy Castillo Hernández.

Vo.Bo. Dirección