



Colegio "Villa de las Flores" S.C.
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03
VERSIÓN 6

PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

NIVEL: PRIMARIA

Lunes 19 de junio

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández GRADO: 4° GRUPO: "A"
2.- ASIGNATURA: Computación
3.- TRIMESTRE: 3°
4.- SEMANA: Del 19 al 23 de junio
5.- TIEMPO: 40 minutos
6.- TEMA: Creación de un proyecto de video
7.- PROPÓSITOS: Elaborar proyectos creativos
8.- COMPETENCIA:
 ° Uso de la tecnología
 ° Pensamiento crítico
 ° Información y comunicación
9.- APRENDIZAJE ESPERADO:
 ° Aplicar conocimientos adquiridos en la creación de un proyecto.
10.- CONTENIDOS:
 ° Autoevaluación
11.- RECURSOS:
 ° Libro Atmósfera Digital 2.0
 ° Equipo de cómputo
 ° Fotos
12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

14.- INICIO:

Actividad rompe hielo: Se retoma los aprendizajes del tema visto por medio de la practica a realizar.



15.- DESARROLLO:

La docente indica los pasos a seguir en la práctica en la aplicación FOTOS.

Tema EQUIDAD EN MEXICO.

1. Créa una Nueva carpeta con el nombre Equidad en Mexico.
2. Créa una subcarpeta Imágenes.
4. En Internet busca Imágenes alusivas del tema, por lo menos 4 imagenes.
Abre el programa Fotos
5. Créa un nuevo proyecto
6. Recuerda editar
 - Duracion
 - Texto
 - Efectos 3D
 - Filtros
7. Guarda tu proyecto con el nombre Equidad en mexico-Tu nombre en tu carpeta de trabajo.

16.- CIERRE: El docente revisará actividad en equipo de cómputo.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación () Coevaluación () Heteroevaluación (x)

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende los procesos e instrucciones de la práctica.

18.- TAREA:

Apunta en tu cuaderno la utilidad de la aplicación fotos.

Teclado

***En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde.**





Colegio "Villa de las Flores" S.C.
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03
VERSIÓN 6



PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

NIVEL: PRIMARIA

Jueves 22 junio

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández GRADO: 4° GRUPO: "A"
- 2.- ASIGNATURA: Computación
- 3.- TRIMESTRE: 3°
- 4.- SEMANA: Del 19 al 23 de junio
- 5.- TIEMPO: 40 minutos
- 6.- TEMA: Creación de un proyecto de video, practica GreenHat
- 7.- PROPÓSITOS: Practica sobre la elaboración proyectos creativos
- 8.- COMPETENCIA:
- ° Uso de la tecnología
 - ° Pensamiento crítico
 - ° Información y comunicación
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO:
- ° Aplicar conocimientos adquiridos en la creación de un proyecto.
- 10.- CONTENIDOS:
- ° Autoevaluación
- 11.- RECURSOS:
- ° Libro Atmósfera Digital 2.0
 - ° Equipo de cómputo
 - ° Fotos
- 12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

14.- INICIO:

Actividad rompe hielo: Se retoma los aprendizajes del tema visto por medio de la aplicación GreenHat.



15.- DESARROLLO:

La docente indica abrir el programa GreenHat.

** Pon a prueba tus conocimientos en el Entorno Digital Green Hat. Dirigete a la sección Carrerita del saber: Aprendo Habilidades Digitales, selecciona el tema Creación de un proyecto de videos

16.- CIERRE: El docente revisará el resultado en la aplicación GreenHat del equipo de cómputo asignado.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación () Coevaluación () Heteroevaluación (x)

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende los procesos e instrucciones de la práctica.

18.- TAREA:

Teclado

***En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde.**

