



Colegio "Villa de las Flores" S.C.
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"
www.cvf.edu.mx



Pearson



UNIVERSITY OF
CAMBRIDGE



RG-SEC 02-03
VERSION 6

NOTA TÉCNICA/NIVEL SECUNDARIA

1. **NOMBRE DEL PROFESOR:** Selene García Gayosso **GRADO:** 3
2. **ASIGNATURA:** HISTORIA DE MÉXICO II
3. **TRIMESTRE:** 3
4. **SEMANA:** DEL 29 DE MAYO AL 2 DE JUNIO
5. **TIEMPO:** 50 MINUTOS
6. **TEMA:** PROYECTO TRIMESTRAL
7. **PROPÓSITOS:** Histórico-social-político
8. **COMPETENCIA:** Formación de una conciencia histórica para la convivencia
9. **APRENDIZAJE ESPERADO:** Adquiere de manera significativa las nociones fundamentales de la historia.
10. **CONTENIDOS:** México Independiente
11. **RECURSOS:** Nota técnica con recursos gráficos como imágenes y esquemas para comprender el tema
12. **MATERIALES:** Cuaderno, dispositivo electrónico, plataforma CVF, libro de texto
13. **EVALUACIÓN:**
 - a. **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
 - b. **CONCEPTUAL:** Completa sus apuntes y actividades de reforzamiento
 - c. **PROCEDIMENTAL:** Maneja la información histórica
14. **IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C. En proceso de autorización**

Proyecto trimestral

15. Inicio. ¿Para qué sirven los juegos de mesa y cuáles te gustan?

16. Desarrollo: Explicación docente: Este proyecto se trabajará en equipo en 4 sesiones

TRABAJO TRIMESTRAL: Elaborar un juego de mesa con contexto histórico, puede ser un memorama, adivina quién o serpientes y escaleras.

MATERIALES: cartoncillo, papel ilustración, hojas de colores, recortes, pegamento, tijeras y regla.

17. Actividad en equipo: *Trabajar en el proyecto trimestral. Al terminarlo, lo intercambiaran con otro equipo para jugarlo

18. Autoevaluación Coevaluación Heteroevaluación. Apunte y preguntas

19. Tarea. No hay