



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

### NIVEL: PRIMARIA

### Lunes 22 de mayo

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández      GRADO: 4°      GRUPO: "A"
- 2.- ASIGNATURA: Computación
- 3.- TRIMESTRE: 3°
- 4.- SEMANA: Del 22 al 26 de mayo
- 5.- TIEMPO: 40 minutos
- 6.- TEMA: Transición, animación y sonido en una presentación
- 7.- PROPÓSITOS: Elaborar proyectos creativos
- 8.- COMPETENCIA:
- ° Uso de la tecnología
  - ° Pensamiento crítico
  - ° Información y comunicación
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO:
- ° Reconoce los tipos de transiciones que se pueden aplicar a una diapositiva.
  - ° Diferencia las maneras de animar objetos en una diapositiva.
  - ° Agrega sonido a una presentación.
  - ° Utiliza el panel de animación
- 10.- CONTENIDOS:
- ° Animaciones sencillas y avanzadas
  - ° Reordenar animaciones
  - ° Intervalos
- 11.- RECURSOS:
- ° Libro Atmósfera Digital 2.0
  - ° Equipo de cómputo/Tableta
  - ° PowerPoint.
- 12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

#### 14.- INICIO:

**Actividad rompe hielo: Se retoma los aprendizajes de la sesión pasada**

**15.- DESARROLLO:**

Utilizar el libro *Atmósfera Digital 2.0* para seguir el paso a paso Lección 9 Pagina 92-94.

### Animaciones sencillas y avanzadas

Las animaciones son efectos que se aplican a los objetos de una presentación para que adquieran movimiento en la diapositiva.

- Dirígete a tu carpeta de trabajo.
- Abre tu archivo de la lección anterior, que se llama **Habitos para cuidar la salud - Tu nombre**.

En la segunda diapositiva, da clic en el cuadro de texto que contiene el título **Lavarse las manos**.

Ve a la ficha **Animaciones**, grupo **Animación** y da clic en **Más**.

El **Entrada**, rotunda la forma en como el objeto aparecerá en la diapositiva.

El **Enfasis**, rotunda un objeto cuando ya se encuentra en la diapositiva.

El **Salida**, rotunda la forma en como el objeto desaparecerá de la diapositiva.

Localiza la categoría **Entrada**, selecciona **Rebote**.

Al agregar una animación, el comando **Opciones de efectos** te permite cambiar la variación de la animación.

**Nota:** No todas las Animaciones tienen opciones de efectos.

En el grupo **Animaciones avanzadas**, de la ficha **Animación**, podrás administrar las animaciones.

Selecciona el cuadro de texto de la diapositiva 3.

En la ficha **Animaciones**, grupo **Animación**, da clic en **Más**.

Selecciona el efecto de entrada **Barra aleatoria**.

Ahora, agrega otra animación a ese mismo objeto.

Localiza la ficha **Animaciones**, grupo **Animación avanzada**, da clic en el comando **Agregar animación**.

Localiza la categoría **Salida**.

Da clic en el efecto **Onda**.

Da clic otra vez en el comando **Agregar animación**.

En la categoría **Salir**, selecciona **Más efectos de salida**.

Selecciona la opción **Zoom**.

Observa que el texto que seleccionaste tiene tres números, los cuales corresponden a las animaciones que agregaste.

Asigna a la imagen y a los cuadros de texto de la diapositiva 3 una animación de cada tipo de efecto: **entrada, énfasis y salir**.

Guarda los cambios de tu presentación.

Visualiza las animaciones que agregaste, dando clic al comando **Presentación desde el principio**.

### Reordenar animaciones

Las animaciones que agregas a los objetos las puedes visualizar y reordenar a través de un panel. Sigue los pasos para conocer el **Panel de animación**.

**Paso a paso**

En la ficha **Animaciones**, grupo **Animación avanzada**, da clic en el comando **Panel de animación**.

92

9394



**16.- CIERRE:** Guardar los cambios realizados, se revisará actividad en equipo de cómputo.

**17.- EVALUACIÓN:** Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación (x )

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende los procesos e instrucciones de la práctica.

**18.- TAREA:**

**Teclado**

**\*En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde.**





Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

### NIVEL: PRIMARIA

### Jueves 25 de mayo

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández      GRADO: 4°      GRUPO: "A"
- 2.- ASIGNATURA: Computación
- 3.- TRIMESTRE: 3°
- 4.- SEMANA: Del 22 al 26 de mayo
- 5.- TIEMPO: 40 minutos
- 6.- TEMA: Transición, animación y sonido en una presentación
- 7.- PROPÓSITOS: Elaborar proyectos creativos
- 8.- COMPETENCIA:
- ° Uso de la tecnología
  - ° Pensamiento crítico
  - ° Información y comunicación
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO:
- ° Reconoce los tipos de transiciones que se pueden aplicar a una diapositiva.
  - ° Diferencia las maneras de animar objetos en una diapositiva.
  - ° Agrega sonido a una presentación.
  - ° Utiliza el panel de animación
- 10.- CONTENIDOS:
- ° Animaciones sencillas y avanzadas
  - ° Reordenar animaciones
  - ° Intervalos
- 11.- RECURSOS:
- ° Libro Atmósfera Digital 2.0
  - ° Equipo de cómputo/Tableta
  - ° PowerPoint.
- 12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

#### 14.- INICIO:

Actividad rompe hielo: **Se retoma los aprendizajes de la sesión pasada**

## 15.- DESARROLLO:

### Utilizar el libro *Atmósfera Digital 2.0* para seguir el paso a paso Lección 9 Pagina 94-96.

Observa que el texto que seleccionaste tiene tres números, los cuales corresponden a las animaciones que agregaste.

**Reordenar animaciones**

Las animaciones que agregas a los objetos las puedes visualizar y reordenar a través de un panel. Sigue los pasos para conocer el **Panel de animación**.

**Paso a paso**

- Asigna a la imagen y a los cuadros de texto de la diapositiva 3 una animación de cada tipo de efecto: entrada, énfasis y salir.
- Guarda los cambios de tu presentación.
- Visualiza las animaciones que agregaste dando clic en el comando **Presentación desde el principio**.

En la ficha **Animaciones**, grupo **Animación avanzada**, da clic en el comando **Panel de animación**.

El panel de animación se mostrará del lado derecho de la ventana, como se muestra en la imagen.

**TIP**  
 Si deseas quitar una animación, basta con seleccionarla dentro del **Panel de animación** y utilizar la tecla **Supr**.

Para cambiar el orden de las animaciones, realiza lo siguiente:

- Selecciona la animación que deseas mover desde el **Panel de animación**.
- En la ficha **Animaciones**, grupo **Intervalos**, da clic en la opción **Mover después**.

Mueve las animaciones hasta que queden distribuidas como se muestra en la siguiente imagen.

### Intervalos

Cuando aplicas animaciones a los objetos de una diapositiva puedes modificar el modo en el que quieras que inicien, puedes hacer que se muestren una después de otra sin necesidad de dar clic.

Por ejemplo, establecerás a todas las animaciones de entrada el inicio **Después de la anterior**. Sigue los pasos:

- Ve a la diapositiva 3.
- Selecciona todas las animaciones de entrada desde el **Panel de animación**.
- De la ficha **Animaciones**, grupo **Intervalos**, abre el menú del comando **Inicio** y selecciona la opción **Después de la anterior**.
- Da clic en el comando **Presentación con dispositivos** para mostrar los cambios.
- Guarda los cambios realizados.

Si la plataforma del sistema operativo que utilizas fuera distinta a **Windows**, te recomendamos algunos programas similares y con la misma utilidad que **Microsoft Office PowerPoint**.

- Ubuntu-Linux: OpenOffice Impress (También compatible con Windows).
- Mac-Microsoft Office PowerPoint para Mac.
- Google-Presentaciones de Google.

9596

Pon a prueba tus conocimientos en el Entorno Digital Green Hat, dirígete a la sección **Carrerita del saber**, Aprende **Habilidades Digitales**, selecciona el tema **Transición, animación y sonido en una presentación**.



**16.- CIERRE:** Guardar los cambios realizados, se revisará actividad en equipo de cómputo.

**17.- EVALUACIÓN:** Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación (x )

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende los procesos e instrucciones de la práctica.

**18.- TAREA:**

Pon a prueba tus conocimientos en el Entorno Digital Green Hat. dirígete a la sección Carrerita del saber Aprendo Habilidades Digitales, selecciona el tema Transición, animación y sonido en una presentación.

**Teclado**

\*En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde.

