



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

### NIVEL: PRIMARIA

**Jueves 18 de mayo**

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández      GRADO: 1°      GRUPO: "A"  
2.- ASIGNATURA: Computación  
3.- TRIMESTRE: 3°  
4.- SEMANA: Del 15 al 19 mayo  
5.- TIEMPO: 50 minutos  
6.- TEMA: Mi primer programa de dibujo y sus comandos  
7.- PROPÓSITOS: Conocer el software Paint y sus comandos.  
8.- COMPETENCIA: Información y comunicación, pensamiento computacional.  
9.- APRENDIZAJE ESPERADO:  
    ➤ Identifica el programa Paint.  
    ➤ Identifica las partes de la ventana de Paint.  
    ➤ Identifica los grupos de herramientas de Paint.  
10.- CONTENIDOS: Ventana de Paint  
11.- RECURSOS: Nota técnica con imágenes, libro GreenHat.  
12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.  
13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

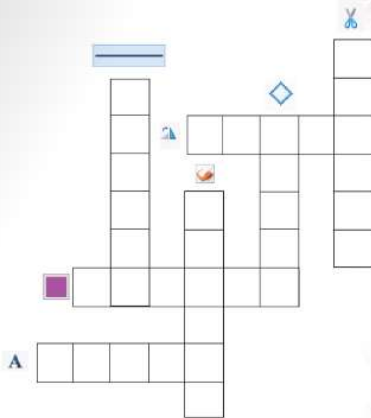
#### 14.- INICIO:

- Abrir Paint  
    **Actividad rompe hielo: Lectura grupal**

#### 15.- DESARROLLO:

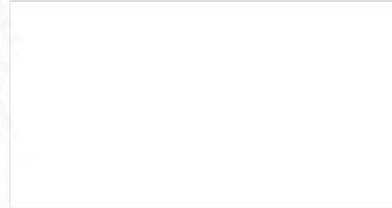
Utilizar el libro *Atmósfera Digital 2.0* para realizar las actividades. Lección 4 Pag 60-66.

2. Resuelve el crucigrama con los nombres de algunas de las herramientas de Paint.



59 60

3. Dibuja las figuras geométricas que conoces.



**Primer dibujo en Paint**

Ya conoces los grupos de herramientas de Paint, ahora harás un dibujo utilizando las formas, ¿te divertirás!



- Da clic en el menú Inicio.
- Con el scroll localiza la carpeta **Accesorios de Windows** y ábrela.
- Elige **Paint**.
- Da clic en el botón de mando **Maximizar**.



- Dirígete al grupo **Formas**.
- Elige la forma **Elipse**.
- Presiona el clic izquierdo y dibuja un círculo grande en el área de dibujo.
- Dentro del círculo grande, dibuja círculos más pequeños, observa la imagen.



- Del grupo **Colores**, elige el color gris oscuro.
- Dirígete al grupo **Herramientas** y elige **Relleno con color**.
- Da clic en el círculo grande.



- Da clic en el color gris claro.
- Elige la herramienta **Relleno con color**.
- Haz clic en los círculos pequeños. ¡Ya dibujaste la Luna!



- Da clic en el color negro.
- Haz clic en el área de dibujo.



61 62

- Elige la forma **Estrella**.
- Da clic en el color blanco.
- Presiona el botón izquierdo y dibuja las estrellas que quieras.



- Haz clic en la herramienta **Relleno con color**.
- Da clic en las estrellas.
- Observa que coloreaste las estrellas que acompañan a la Luna.



- Haz clic en el grupo **Pinceles**.
- Elige el pincel **Aerógrafo**.
- Dirígete al grupo **Tamaño** y elige **Delgado**.
- Presiona el clic izquierdo y dibuja algunas espirales, observa la imagen.



**63**

- Elige el color morado.
- Da clic en el Pincel para acuarela.
- Dibuja unas líneas, observa la imagen.

¡Listo! Haz hecho tu primer dibujo en Paint.

- Da clic en el icono Guardar.
- Localiza tu carpeta de trabajo.
- En Nombre escribe Primer dibujo-Tu nombre.
- Da clic en el botón Guardar.
- Da clic en el botón de mando Cerrar.

Aplica tus conocimientos

1. Dibuja un icono de los grupos de herramientas de Paint.

Herramientas

Tamaño

**64**

Continúa practicando con las herramientas de Paint, sigue los pasos.

Paso a paso

- Dirígete a tu Entorno Digital Green Mat.
- Abre la sección Materiales.
- Da clic en la carpeta Paint.
- Copia y pega la imagen Luna en el escritorio de pantalla.

- Abre Paint.
- Da clic en la ficha Archivo.
- Elige la opción Abrir.

**65**

- Da clic en la opción Escritorio.
- Elige la imagen Luna.
- Haz clic en el botón Abrir.

- Del grupo Herramientas elige Lápiz.
- En Tamaño elige Muy grueso.

- Con la herramienta Lápiz une los puntos siguiendo el orden de los números.
- Con la herramienta Relleno con color, colorea el dibujo como tu quieras.

**66**

1. Completa la figura.

¡Por a prueba tus conocimientos!  
 Dirígete a tu Entorno Digital Green Mat, sección Carrerita del saber, Habilidades Digitales y elige el tema Mi primer programa de dibujo.

**16.- CIERRE:** Revisión de actividad en libro y equipo de computo

**17.- EVALUACIÓN:** Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación ( x )

Se evaluará el trabajo en libro, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.



- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Información y comunicación, uso de la tecnología

### 18.- TAREA:

¡Pon a prueba tus conocimientos!

Dirigete a tu Entorno Digital Green Hat, localiza la sección Carrerita del saber: Habilidades Digitales y elige el tema en el día correspondiente de acuerdo con la indicación de la imagen, realiza nuevamente la practica.





Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



¡Pon a prueba tus conocimientos!

Dirígete a tu Entorno Digital Green Hat, selecciona Operación Mateo y elige el primer nivel ¡Diviértete! Por favor realizar en el transcurso de la semana, seguir avanzando con cada nivel hasta concluirlos todos.

The image shows a digital interface for 'Operación Mateo' (Operation Mateo) within the Green Hat environment. The top section features a yellow banner with 'Atmósfera Digital 2.0' and 'Primaria Dynamic 1'. Below this is a navigation bar with icons for various subjects: a magnifying glass, a green frog, 'FRASE', a red cat, a green robot, a purple book, and 'Español GYM'. A blue arrow points to the red cat icon. The main game area has a blue background with white clouds and a cartoon unicorn. At the top of the game area, it says 'Operación Mateo' and 'Nivel: 1'. A timer shows '0:2' and there are four hearts, with the number '4' below them. A subtraction problem is displayed in a cloud: 
$$\begin{array}{r} 6 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$



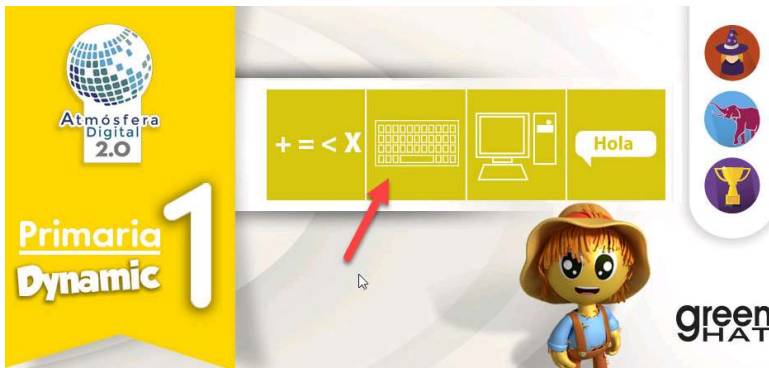
## Teclado



¡Pon a prueba tus conocimientos!

Dirígete a tu Entorno Digital Green Hat, localiza la sección Carrerita del saber: **USO DEL TECLADO**

\*En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde por lo menos 7 minutos al día e ir incrementando el tiempo.



Elige uno diferente cada día de la semana.





Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6