



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

### NIVEL: PRIMARIA

Jueves 18 de mayo

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández      GRADO: 1°      GRUPO: "A"  
2.- ASIGNATURA: Computación  
3.- TRIMESTRE: 3°  
4.- SEMANA: Del 15 al 19 mayo  
5.- TIEMPO: 50 minutos  
6.- TEMA: Mi primer programa de dibujo y sus comandos  
7.- PROPÓSITOS: Conocer el software Paint y sus comandos.  
8.- COMPETENCIA: Información y comunicación, pensamiento computacional.  
9.- APRENDIZAJE ESPERADO:  
    ➤ Identifica el programa Paint.  
    ➤ Identifica las partes de la ventana de Paint.  
    ➤ Identifica los grupos de herramientas de Paint.  
10.- CONTENIDOS: Ventana de Paint  
11.- RECURSOS: Nota técnica con imágenes, libro GreenHat.  
12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.  
13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

#### 14.- INICIO:

- Abrir Paint para identificar las partes de la ventana.

**Actividad rompe hielo: Lectura grupal**

#### 15.- DESARROLLO:

Utilizar el libro *Atmósfera Digital 2.0* para realizar las actividades. Lección 4 Pag 54-60.



**Introducción**

Paint es un programa que te ayudará a crear dibujos en la computadora, les podrás aplicar color con la variedad de herramientas que dispone y, también, tendrás la posibilidad de modificar imágenes. Con él harás dibujos increíbles, realiza los ejercicios de la lección y lo conocerás.

### Ventana de Paint

La ventana de **Paint** está formada de diferentes grupos de comandos con los que podrás hacer un sinfín de dibujos. ¡conócelos!

54

- Serie de herramientas de acceso rápido
- Botones control de mando
- Cinta de opciones
- Área de dibujo
- Controlador de zoom

Colorea el icono de Paint y remarca su nombre.

# Paint

Conoce los grupos de herramientas de Paint.

**Grupo Portapapeles**

- Cortar
- Pegar
- Copiar

**Grupo Imagen**

- Recortar figuras
- Seleccionar una parte del área de dibujo
- Cambiar el tamaño de las figuras
- Girar las figuras

**Grupo Herramientas**

- Relleno con color
- Lápiz
- Borrador
- Texto
- Lupa
- Selector de color

**Grupo Formas**

- Panel de formas
- Tipo de contorno
- Tipo de relleno

**Grupo Pinceles**

- Elegir tipo de pincel
- Caligráfico 1
- Aerógrafo
- Crayón
- Lápiz natural
- Pincel
- Caligráfico 2
- Pincel para óleo
- Marcador
- Pincel para acuarela

**Grupo Tamaño**

- Selector de tamaño
- Muy delgada
- Delgada
- Gruesa
- Muy gruesa

**Grupo Colores**

- Colores de aplicación
- Paleta de colores
- Editor de color

55 56

Haciendo uso de los grupos de herramientas de Paint, puedes crear el dibujo que tú quieras. Colorea el paisaje y escribe el número de la cantidad de objetos que hay.

Aplica tus conocimientos

1. Escribe el nombre de los grupos de herramientas de Paint.

57 58



2. Resuelve el crucigrama con los nombres de algunas de las herramientas de Paint.

3. Dibuja las figuras geométricas que conoces:

**Primer dibujo en Paint**  
Ya conoces los grupos de herramientas de Paint, ahora harás un dibujo utilizando las formas; ¡te divertirás!

**Paso a paso**

- Da clic en el menú Inicio.
- Con el scroll localiza la carpeta **Accesorios de Windows** y ábrela.
- Elige **Paint**.
- Da clic en el botón de mando **Maximizar**.

59 60

16.- CIERRE: Revisión de actividad en libro.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación ( x )

Se evaluará el trabajo en libro, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Información y comunicación, uso de la tecnología



**18.- TAREA:**

**¡Pon a prueba tus conocimientos!**

**Dirigete a tu Entorno Digital Green Hat, localiza la sección Carrerita del saber: Habilidades Digitales y elige el tema en el día correspondiente de acuerdo con la indicación de la imagen.**





Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



**¡Pon a prueba tus conocimientos!**

Dirígete a tu Entorno Digital Green Hat, selecciona Operación Mateo y elige el primer nivel ¡Diviértete! Si así lo deseas en el transcurso de la semana, puedes seguir avanzando con cada nivel hasta concluirlos todos.



## Teclado



**¡Pon a prueba tus conocimientos!**

Dirígete a tu Entorno Digital Green Hat, localiza la sección Carrerita del saber: **USO DEL TECLADO**

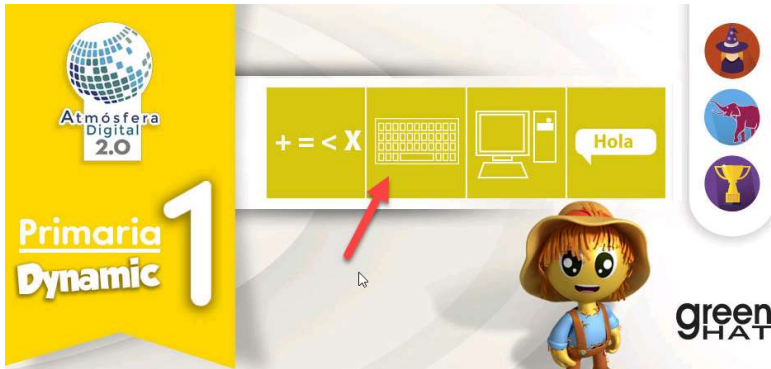
\*En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde por lo menos 7 minutos al día e ir incrementando el tiempo.



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
 "Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
 www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
 VERSIÓN 6



Elige uno diferente cada día de la semana.

Eficiencia:	50
Pulsaciones:	150
Teclas por minuto:	75
Tiempo:	0 : 0 : 0

ffff jnjz fzfz fzfz jz jz f  
 fzfz jz fzfz fzfz jz jz fzfz f



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6