



Colegio "Villa de las Flores" S.C.
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03
VERSIÓN 6



PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

NIVEL: PRIMARIA

Jueves 1 de junio

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández GRADO: 1° GRUPO: "A"
- 2.- ASIGNATURA: Computación
- 3.- TRIMESTRE: 3°
- 4.- SEMANA: Del 29 al 1 de junio
- 5.- TIEMPO: 50 minutos
- 6.- TEMA: Mi primer programa de dibujo y sus comandos
- 7.- PROPÓSITOS: Aplicar el conocimiento sobre el software Paint y sus comandos.
- 8.- COMPETENCIA: Información y comunicación, pensamiento computacional.
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO: Identifica qué es un cuento.
- 10.- CONTENIDOS: Ventana de Paint
- 11.- RECURSOS: Nota técnica con imágenes, libro GreenHat, PAINT.
- 12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

14.- INICIO:

- Abrir Paint

Actividad rompe hielo: Lectura grupal

15.- DESARROLLO:

Utilizar el libro *Atmósfera Digital 2.0* para realizar las actividades. Lección 4 Pag 67-68.




Pensando y Haciendo

Lengua Materna
Español

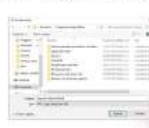
Los cuentos

¿Qué es un cuento? ¿Te gustan los cuentos? Es un texto que te narra la historia de uno o más personajes, ¿te sabes el cuento El ratón Simón?



Recuerda lo que aprendiste en la lección haciendo el dibujo del ratón Simón, sigue las instrucciones:

1. Observa la imagen del ratón Simón.
2. Abre el programa Paint.
3. Haz el dibujo del ratón Simón en el área de dibujo, considera lo siguiente:
 - Grupo Formas:
 - Línea
 - Curva
 - Elipse
 - Rectángulo
 - Grupo Tamaño
 - Grupo Herramientas:
 - Relleno con color
 - Borrador
 - Texto
 - Grupo Colores



4. Escribe lo siguiente: ¡Hola! Mi nombre es Simón, ¿cuál es tu nombre?

5. Responde la pregunta.

6. Guarda tu dibujo con el nombre Cuento-Tu nombre, en tu carpeta de trabajo.

Autoevaluación

Responde a las afirmaciones.

Yo...	Excelente	Bien	Regular
• Abro Paint.			
• Identifico los elementos de la ventana de Paint.			
• Identifico los grupos de herramientas de Paint.			
• Uso las formas de Paint.			
• Utilizo las herramientas de Paint.			
• Aplico colores a las formas de Paint.			
• Creo dibujos con las herramientas de Paint.			

16.- CIERRE: Revisión de actividad en computadora.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación (X) Coevaluación () Heteroevaluación (x)

Se evaluará el trabajo en libro, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Información y comunicación, uso de la tecnología.



Colegio "Villa de las Flores" S.C.
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"
www.cvf.edu.mx



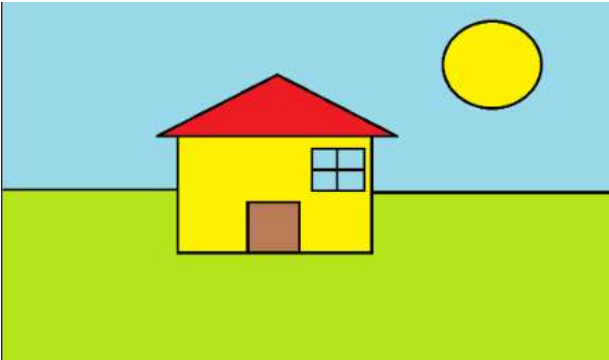
RG-PRI-02-03
VERSIÓN 6



18.- TAREA:

¡Pon a prueba tus conocimientos!

Recuerda lo que aprendiste haciendo el dibujo del ratón Simón, Ahora has un dibujo de una Casa con los colores y formas que desees. Guarda tu dibujo con el nombre Mi casa en *Documentos*.



¡Pon a prueba tus conocimientos!

Dirígete a tu Entorno Digital Green Hat, selecciona Operación Mateo y elige el primer nivel ¡Diviértete! Si así lo deseas en el transcurso de la semana, puedes seguir avanzando con cada nivel hasta concluirlos todos





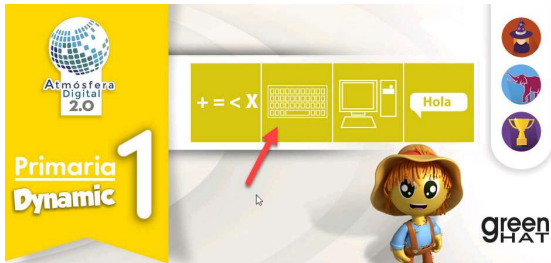
Teclado



¡Pon a prueba tus conocimientos!

Dirígete a tu Entorno Digital Green Hat, localiza la sección Carrerita del saber: **USO DEL TECLADO**

*En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde por lo menos 7 minutos al día e ir incrementando el tiempo.



Elige uno diferente cada día de la semana.

Eficiencia:	60
Pulsaciones:	156
Teclas por minuto:	78
Tiempo:	0 : 0 : 0

ffff jnjf fzfzj fzfzj jf jnf
 fffjjj j ffffff jf jf jfzjf f