



Colegio "Villa de las Flores" S.C.
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03
VERSIÓN 6



PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

NIVEL: PRIMARIA

Jueves 18 de mayo

1.- NOMBRE DEL PROFESOR: Candy Castillo Hernández GRADO: 6° GRUPO: "A"

2.- ASIGNATURA: Computación

3.- TRIMESTRE: 3°

4.- SEMANA: 15 al 19 de mayo

5.- TIEMPO: 40 minutos

6.- TEMA: Pensando y Haciendo Creación y diseño de sitios web

7.- PROPÓSITOS: Aplicar lo aprendido del software Mobirise y diseñar su sitio web.

8.- COMPETENCIA:

- Creatividad e innovación.
- Investigación y manejo de información.
- Solución de problemas y toma de decisiones.

9.- APRENDIZAJE ESPERADO

- Explica qué es un sitio web.
- Identifica los elementos de un sitio web.
- Identifica el software libre Mobirise.
- Reconoce los elementos del entorno de trabajo de Mobirise.

10.- CONTENIDOS: Creación y diseño de sitios web

11.- RECURSOS:

- Nota técnica
- Libro Atmósfera Digital
- Equipo de cómputo
- Mobirise

12.- MATERIALES: Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.

13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.

14.- INICIO:

Se iniciará la lectura en plenaria de la Lección 6 Pagina 16.



15.-DESARROLLO:

Se inicia la practica Pensando y haciendo Pagina 16.

16.- CIERRE: Guardar el Archivo creado, se revisa practica en equipo de cómputo.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación () Coevaluación () Heteroevaluación (x)

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende procesos y seguimiento de indicaciones en la práctica.

18.- TAREA:

En tu cuaderno de computación responde las afirmaciones. No olvides poner el tema, así como la fecha.

- Sé qué es un sitio web.
- Identifico los elementos de un sitio web.
- Reconozco los elementos del entorno de trabajo Mobirise.
- Hago sitios web con Mobirise.
- Inserto elementos como: imágenes y videos al sitio web.

Tarea: *En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde desde la aplicación Green Hat.





Colegio "Villa de las Flores" S.C.
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03
VERSIÓN 6



PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

NIVEL: PRIMARIA

Viernes 19 de mayo

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR:** Candy Castillo Hernández **GRADO:** 6° **GRUPO:** "A"
- 2.- ASIGNATURA:** Computación
- 3.- TRIMESTRE:** 3°
- 4.- SEMANA:** Del 15 al 19 de mayo
- 5.- TIEMPO:** 40 minutos
- 6.- TEMA:** Multimedia web
- 7.- PROPÓSITOS:** Realizarás una secuencia fotográfica en la cual insertarás un audio y video a tu proyecto web.
- 8.- COMPETENCIA:**
- Pensamiento computacional
 - Pensamiento creativo
 - Uso de la tecnología
 - Información y comunicación
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO**
- Explica qué es un recurso multimedia.
 - Identifica las herramientas de Mobirise para crea un recurso multimedia.
- 10.- CONTENIDOS:** Creación y diseño de sitios web
- 11.- RECURSOS:**
- Nota técnica
 - Libro Atmósfera Digital
 - Equipo de cómputo
 - Mobirise
- 12.- MATERIALES:** Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.**

14.- INICIO:

Se inicia la lectura en plenaria la lección 7 Pagina 8.

15.- DESARROLLO:

Iniciar con la practica Lección 7 Página 8-12

7

Introducción

La palabra multimedia se refiere al conjunto de recursos o medios de comunicación que interactúan entre sí, el contenido que muestran los recursos multimedia está conformado por videos, imágenes, texto, animaciones o audio.
 En esta lección trabajarás con Mobirise, realizarás una secuencia fotográfica en la cual insertarás un audio y video a tu proyecto web.

Mobirise es un software de libre distribución, compatible con las plataformas Microsoft Windows y macOS, además esta disponible para dispositivos móviles.

Paso a paso

Creación de nuevo proyecto

- Crea una carpeta en el Escritorio con el nombre **Mi proyecto web-Tu nombre**.
- Abre tu Estorno Digital Green Hat.
- De la sección **Materiales**, carpeta **Dreamweaver**, subcarpeta **Plantillas**, copia la subcarpeta **Fotos**.
- En la carpeta **Mi proyecto web-Tu nombre**, pega la carpeta **Fotos**.

8

Nueva Plantilla

- Abre el software **Mobirise**.
- Selecciona el panel **Propiedades**.
- Da clic en la opción **Sitios web**.
- Da clic en **Crear Nuevo Sitio Web**.

7

- Coloca el cursor en la opción **Top**.
- Desplaza hacia el lado izquierdo, quedando en el número **2**.
- Desplaza la barra de la opción **Bottom**, hasta quedar en **0**.
- Deshabilita la opción **Show Buttons**.
- Da clic en la opción **Background Color**.
- En la opción **Color** determina el color que más te guste.
- Cierra el panel **Parámetros del Bloque**.

El Teatro
 Las maravillas del Teatro

- Selecciona el título de la plantilla.
- Escribe **El Teatro**.
- Selecciona el subtítulo de la plantilla.
- Escribe **Las maravillas del Teatro**.
- Establece el **Title 2**.

Inserción fotográfica

- Haz clic en el panel **Añadir un Bloque a la Página**.
- Selecciona del bloque **Sliders & Galleries**.
- Da clic en la tercera plantilla, observa la imagen.

9

- En el apartado **Nombre del sitio** escribe **Teatro**.
- Da clic en la plantilla **Mobirise 4**.
- Da clic en el botón **OK**.

Edición de Plantilla

- Haz clic en el panel **Añadir un Bloque a la Página**.
- Selecciona la segunda **Plantilla** del bloque **Headers**.
- Cierra el panel **Añadir un Bloque a la página**.

- Dirígete a la parte superior derecha de la pantalla.
- Haz clic en el panel **Parámetros del Bloque**.

- Haz clic en el panel **Parámetros del Bloque**.
- Desplaza a la izquierda el valor de la opción **Top**, hasta llegar a **3**.
- Desplaza a la izquierda el valor de la opción **Bottom**, hasta llegar a **0**.
- Da clic en la opción **Overlay Color**.
- Selecciona el color negro.
- Deshabilita la opción **Gradient Overlay**.
- Desplaza a la izquierda el valor de la opción **Overlay Opacity**, hasta llegar a **0.8**.
- Haz clic en la opción **Background Color**.
- Selecciona el color que determinaste en la plantilla anterior.

- En el panel **Parámetros del Bloque**, desplázate a la sección **Gallery**.
- Da clic en la **primera imagen**.
- Dirígete a la sección **Imagen**.
- Da clic en la **imagen**.

- En la ventana **Imagen de Medios**, da clic en el botón **NAVEGAR EN EL PC**.
- Localiza la carpeta **Mi proyecto web-Tu nombre**.
- Abre la carpeta **Dreamweaver**, subcarpeta **Plantillas**, y por último **Fotos**.
- Selecciona la imagen **Teatro.1**.
- Da clic en el botón **Abrir**.
- Haz clic en el botón **OK**.

10

11



7

Observa que la imagen se agregó en la plantilla.

El Teatro
Las máscaras del teatro

• Repite los pasos del clic 10 y 11, para agregar ocho imágenes de la carpeta.
• Da clic en el subtítulo de la imagen 1.
• Escribe el género de Teatro al que pertenece la imagen.
• Haz lo mismo en cada imagen.

El Teatro
Las máscaras del Teatro

Insertar de video

• Da clic en **Añadir un Bloque a la Página**.
• Elige el bloque **Headers**.
• Da clic en la plantilla que se muestra en la imagen.
• Cierra el panel **Añadir un Bloque a la Página**.

16.- CIERRE: Guardar el Archivo creado, se revisa la actividad en equipo de cómputo.

17.- EVALUACIÓN: Autoevaluación () Coevaluación () Heteroevaluación (x)

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende procesos y seguimiento de indicaciones en la práctica.

18.- Tarea:

En tu cuaderno de computación responde. No olvides poner el tema *Multimedia web*, así como fecha.

¿Qué es un recurso digital?

Tarea: En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde.

