



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

### NIVEL: PRIMARIA

### Jueves 20 de abril

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR:** Candy Castillo Hernández      **GRADO:** 6°      **GRUPO:** "A"
- 2.- ASIGNATURA:** Computación
- 3.- TRIMESTRE:** 3°
- 4.- SEMANA:** Del 17 al 21 abril
- 5.- TIEMPO:** 40 minutos
- 6.- TEMA:** Creación y diseño de sitios web
- 7.- PROPÓSITOS:** Conocerás un software con el que podrás diseñar y crear los sitios web que quieras dando a conocer el tema que más te gusta
- 8.- COMPETENCIA:**
- Creatividad e innovación.
  - Investigación y manejo de información.
  - Solución de problemas y toma de decisiones.
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO**
- Explica qué es un sitio web.
  - Identifica los elementos de un sitio web.
  - Identifica el software libre Mobirise.
  - Reconoce los elementos del entorno de trabajo de Mobirise.
- 10.- CONTENIDOS:** Creación y diseño de sitios web
- 11.- RECURSOS:**
- Nota técnica
  - Libro Atmósfera Digital
  - Equipo de cómputo
  - Mobirise
- 12.- MATERIALES:** Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.**
- 14.- INICIO:**  
Se iniciará la lectura en plenaria de la lección 6 Pagina 8-11.

## 15.-DESARROLLO:

Se inicia la lectura en plenaria de la Lección 6 Páginas 8-11.

**6**

**Introducción**

Un sitio web es un recurso multimedia conformado de archivos electrónicos (videos, imagenes, audios) que hacen más atractivo el conocimiento de un tema específico, que estará disponible en Internet y podrá llegar a lugares inimaginables. En esta lección trabajaras con **Mobirise**, software con una variedad de plantillas prediseñadas y flexibles con las que podrás diseñar y crear sitios web.

Mobirise es un software libre que puedes descargar desde su sitio oficial y es compatible con los sistemas operativos Microsoft Windows y Mac iOS, además está disponible para dispositivos móviles. En esta lección trabajaras con la versión para Windows, sigue el paso a paso.

**Paso a paso**

**Descarga del entorno Mobirise**

- Escribe o da clic en la siguiente URL <http://www.greenhat.mx/ss-mobirise>
- Espera unos minutos a que se descargue Mobirise.

**Instalación del entorno Mobirise**

- Dirígete a la Barra de descarga del Navegador.
- Da doble clic en el instalador.

**8**

**9**

**Ventana del entorno Mobirise**

Es importante que conozcas las principales herramientas que te brinda el entorno de diseño web Mobirise, para que puedas crear de manera rápida tu sitio web, observa la imagen:

- Panel Propiedades
- Vista móvil
- Área de trabajo
- Vista Previa en Navegador
- Publicar en Unidad Local
- Panel Añadir un Bloque a la Pagina

**Creación de sitios web**

Al compilar un conjunto de archivos electrónicos, entendidos como imágenes, música, videos, hipervínculos, etc., estás creando un **sitio web**. Sigue los pasos para crear un sitio web con Mobirise:

- Crea una Nueva carpeta.
- Námbrala Prehistoria.

**6**

- Da clic en el botón **Next**.
- Espera unos minutos para que se instale el software.
- **Mobirise** se abre de manera automática.

**9**

- Dirige el cursor a la parte superior derecha de la pantalla.
- Seleccióna el panel **Parámetros del Bloque**.

**10**

- Deshabilita la función **Full Screen**.
- Desplaza las barras a la izquierda, como se observa en la imagen.
- Deshabilita la opción **Show Subtitle**.
- Deshabilita la opción **Show Text**.
- Habilita la opción **Show Buttons**.
- Haz clic en la opción **Background Color**.
- En la opción **Color** determina el color que más te guste.
- Cierra el panel **Parámetros del Bloque**.

**11**

- Seleccióna el título de la plantilla.
- Escribe: **La Prehistoria**.
- Del **Panel de ajustes** determina lo siguiente:
  - **Titile 1**
  - **Color**, cambialo a rojo.
  - **Cambia la alineación** a **Centrada**.

**6**

- Abre el **Entorno Digital Green Hat**.
- Localiza la sección **Materiales**.
- Copia y pega la carpeta **Dreamweaver**, en la carpeta **Prehistoria**.

**Nuevo sitio**

- Abre el software **Mobirise**.
- Seleccióna el panel **Propiedades**.
- Da clic en la opción **Sitios web**.
- Haz clic en **Crear Nuevo Sitio Web**.

- En el apartado **Nombre del Sitio Web** escribe **La Prehistoria**.
- Seleccióna la opción **Mobirise4**.
- Haz clic en el botón **OK**.

**Plantillas**

- Haz clic en el panel **Añadir un Bloque a la Pagina**.
- Seleccióna la segunda **Plantilla** del bloque **Cabeceras**, observa la imagen.
- Cierra el panel **Añadir un Bloque a la Pagina**.

**10**

**11**

**Edición de plantillas**

**La Prehistoria**



Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



**16.- CIERRE:** Guardar el Archivo creado, se revisa practica en equipo de cómputo.

**17.- EVALUACIÓN:** Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación (x )

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende procesos y seguimiento de indicaciones en la práctica.

**18.- TAREA:**

**Anota en tu cuaderno los siguientes cuestionamientos. No olvides poner fecha y tema *Creación y diseño de sitios web.***

1.- ¿Qué es un sitio web?

2.- ¿Qué es Mobirise?

**Tarea DIARIA.**

**\*En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde.**





Colegio "Villa de las Flores" S.C.  
"Ofreciendo una formación integral para toda la vida"  
www.cvf.edu.mx



RG-PRI-02-03  
VERSIÓN 6



## PLAN DE CLASE/NOTA TÉCNICA

### NIVEL: PRIMARIA

**Viernes 21 de abril**

- 1.- NOMBRE DEL PROFESOR:** Candy Castillo Hernández      **GRADO:** 6°      **GRUPO:** "A"
- 2.- ASIGNATURA:** Computación
- 3.- TRIMESTRE:** 3°
- 4.- SEMANA:** Del 17 al 21 abril
- 5.- TIEMPO:** 40 minutos
- 6.- TEMA:** Creación y diseño de sitios web
- 7.- PROPÓSITOS:** Conocerás un software con el que podrás diseñar y crear los sitios web que quieras dando a conocer el tema que más te gusta
- 8.- COMPETENCIA:**
- Creatividad e innovación.
  - Investigación y manejo de información.
  - Solución de problemas y toma de decisiones.
- 9.- APRENDIZAJE ESPERADO**
- Explica qué es un sitio web.
  - Identifica los elementos de un sitio web.
  - Identifica el software libre Mobirise.
  - Reconoce los elementos del entorno de trabajo de Mobirise.
- 10.- CONTENIDOS:** Creación y diseño de sitios web
- 11.- RECURSOS:**
- Nota técnica
  - Libro Atmósfera Digital
  - Equipo de cómputo
  - Mobirise
- 12.- MATERIALES:** Libro GreenHat y equipo de cómputo asignado en el aula de computación.
- 13.- IMPLEMENTACIÓN DE ACCIONES DEL P.E.M.C.**

#### 14.- INICIO:

Se inicia la lectura en plenaria la lección 6 Pagina 11.

#### 15.- DESARROLLO:

Iniciar con la practica Lección 6 Página 11-15.

### Edición de plantillas

10

- Dirige el cursor a la parte superior derecha de la pantalla.
- Selecciona el panel **Parámetros del Bloque**.

11

- Deshabilita la función **Full Screen**.
- Desplaza las barras a la izquierda como se observa en la imagen.
- Deshabilita la opción **Show Subtitle**.
- Habilita la opción **Show Text**.
- Haz clic en la opción **Background Color**.
- En la opción **Color** determina el color que más te guste.
- Cierra el panel **Parámetros del Bloque**.

12

- Selecciona el título de la plantilla.
- Escribe: **La Prehistoria**.
- Del **Panel de ajustes** determina lo siguiente:
  - Color, cambialo a rojo.
  - Cambia la alineación a **Centrado**.

13

- Haz clic en el título escribe: **Mamut lanudo**.
- Del **Panel de ajustes** determina lo siguiente:
  - Color, cambialo a amarillo.
  - Cambia la alineación a **Centrado**.

14

- Haz clic en **Añadir un Bloque a la Página**.
- Elige el bloque **Article**.
- Da clic en la **plantilla de dos columnas**.
- Cierra el panel **Añadir un Bloque a la Página**.
- Observa que la nueva plantilla se agregó abajo.

- Dirigete a la carpeta **Prehistoria**.
- Abre el archivo llamado **El mamut prehistórico**.
- Copia el texto y pégalo en la plantilla.

- Del **Panel de Edición** da clic en el menú desplegable **Title 3**.
- Haz clic en **Editor Estilos de Sitio**.

15

- Selecciona **Añadir un Bloque a la Página**.
- De la galería de plantillas elige **Image & Videos**.
- Haz clic en la **plantilla que se muestra en la imagen**.
- Cierra el panel **Añadir un Bloque a la Página**.
- Observa que la nueva plantilla se agregó abajo de la primera plantilla.

### Insertar imágenes

16

- Dirige el cursor a la parte superior derecha de la pantalla.
- Selecciona el panel **Parámetros del Bloque**.
- Configura los parámetros como se observa en la imagen.

17

- Da clic en el **banner central**.
- En la ventana **Imagen de Medios** haz clic en **Navegar en la PC**.
- Localiza la carpeta **Dreamweaver** en tu carpeta de trabajo.
- Elige la imagen **El mamut prehistórico**.
- Da clic en el botón **Abrir**.
- Haz clic en el botón **OK**.

18

- Desplaza la barra a la izquierda.
- El valor de la **tipografía** debe quedar en **1**.
- Observa que el texto tiene mejor presentación.

19

- Puedes resaltar palabras clave. Selecciona la palabra.
- Del **Panel de edición**, selecciona el icono **B** para aplicar **formato negrita**.

20

¡Listo! Haz creado un sitio web de uno de los emblemas de la prehistoria.



**16.- CIERRE:** Guardar el Archivo creado, se revisa la actividad en equipo de cómputo.

**17.- EVALUACIÓN:** Autoevaluación ( ) Coevaluación ( ) Heteroevaluación (x )

Se evaluará el trabajo en el equipo de cómputo, así como, la participación durante la clase con el objetivo identificar si existen dudas sobre el tema.

- **ACTITUDINAL:** Cumple con su asistencia y participación
- **CONCEPTUAL:** Completa sus actividades en tiempo y forma
- **PROCEDIMENTAL:** Lee y comprende procesos y seguimiento de indicaciones en la práctica.

**18.- Tarea:**

**\*En casa repasar el arte de teclear utilizando las teclas del teclado con el dedo que corresponde.**

