

Como recordarás, Natron es uno de los mejores softwares libres para trabajar el ámbito de los efectos especiales y la postproducción digital. Con las múltiples herramientas de su entorno de trabajo resulta muy útil en la creación de cabeceras, intros, videoblogs o títulos de crédito. A continuación, aprenderás a crear una intro con capas, textos y elementos jpg.

Lección 8

Natron – Creación de intros

Aprendizajes esperados:

Saber

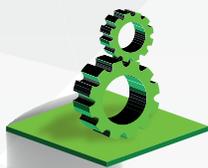
- Identifica las herramientas del entorno de trabajo.
- Reconoce los diferentes nodos.
- Identifica las propiedades de los nodos.
- Identifica la línea de tiempo.
- Identifica los fotogramas clave.

Hacer

- La inserción de nodos.
- El ajuste de las propiedades de los nodos.
- La incorporación de textos.
- La inserción de imágenes JPG.

Ser

- Ordenado al seguir instrucciones.
- Responsable al utilizar la tecnología.
- Asertivo en el desarrollo de las actividades.
- Capaz de solucionar problemas.
- Creativo en la creación de animaciones.



Vinculación:



Formación
cívica y Ética



Habilidades digitales que desarrollarás:

- Pensamiento computacional
- Pensamiento crítico
- Pensamiento creativo
- Automonitoreo
- Ciudadanía digital

Natron – Creación de intros

Las intros son elementos visuales que marcan el comienzo de un video, son considerados claves en cualquier tipo de contenido, y los videos no son una excepción. Los elementos de toda intro deben ser la animación y sonido. Sigue los pasos de tutorial y aprende a crear una intro con animación.

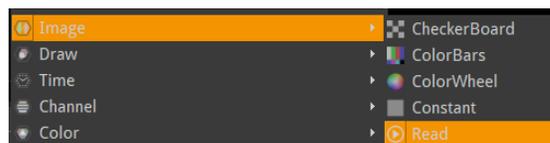
Tutorial



1. Dirígete al **Entono Digital Green Hat**, sección **Materiales**, carpeta **After Effects**.
2. Copia la imagen **FondoNatron**.
3. Pégala en tu **carpeta de trabajo**.



4. Abre **Natron**, en el menú **File**, selecciona la opción **New Project**.
5. En el **Visor gráfico de nodos** da clic derecho.
6. Selecciona la opción **Image** y elige **Read**.

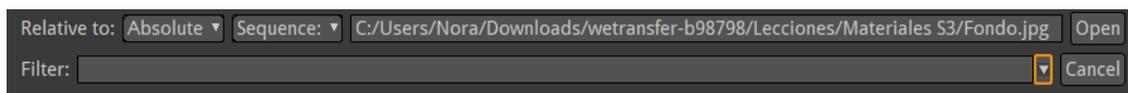


NOTA

Este nodo insertará una imagen multimedia para su lectura y edición.



7. Se abrirá una nueva ventana, localiza tu **carpeta de trabajo**, y elige la imagen **FondoNatron**.
8. Da clic en **Open** y espera a que se cargue el nodo.





- Da clic derecho sobre el **visor gráfico de nodos**.
- Elige **Draw** y da clic en **Ramp**.

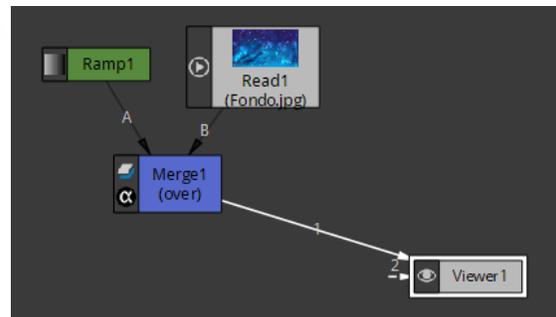


- Da clic derecho sobre el **Visor gráfico de nodos**.
- Elige **Merge** y da clic en **Merge**.

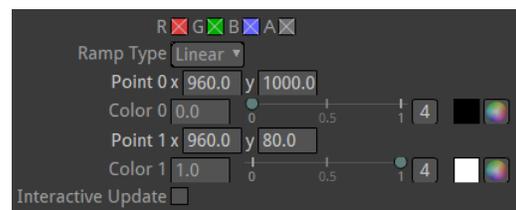


- Da clic sobre las flechas de los nodos para conectarlos como se muestra en la imagen:

En caso de que te equivoques de conexión, basta con dar clic en la mitad de la conexión para eliminarla.



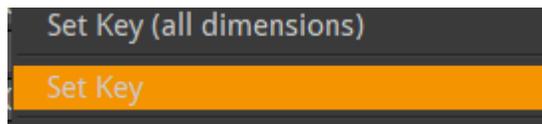
- Da doble clic sobre el nodo **Ramp1**.
- En el **Panel de propiedades**, propiedad **Point 0**, modifica **x: 960** e **y:1000**.
- En la propiedad **Point 1**, modifica **x: 960** e **y:80**.
- Asegúrate que la propiedad **Color 1** esté con el valor **1.0**.



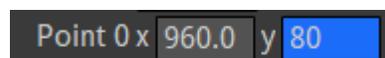
Natron – Creación de intros



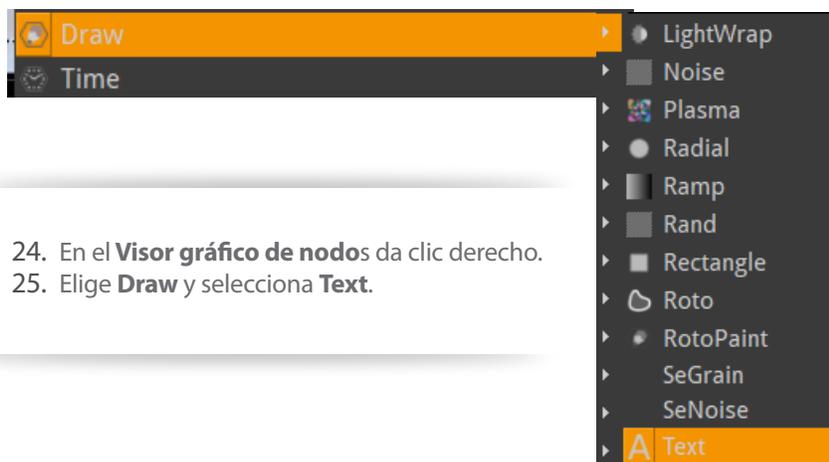
- Da clic derecho sobre el valor de **y:1000** de la propiedad **Point 0**.
- Selecciona la opción **Set Key**.
- Observa que el valor se resalta en **azul**.



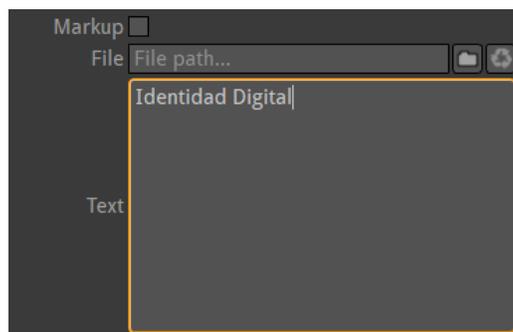
- Dirígete al **frame 40** de la **línea de tiempo**.
- En la propiedad **Point 0** y: cambia su valor a **80**.
- Observa que el valor se resalta en **azul**.



- En el **Visor gráfico de nodos** da clic derecho.
- Elige **Draw** y selecciona **Text**.

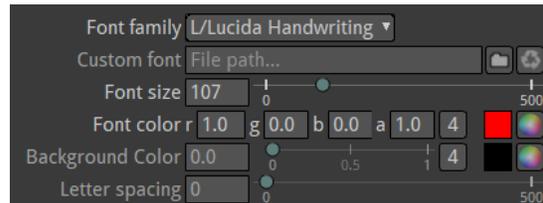


- En el **Panel de propiedades** ubica el cuadro **Text**.
- Cambia el texto a **Identidad Digital**.





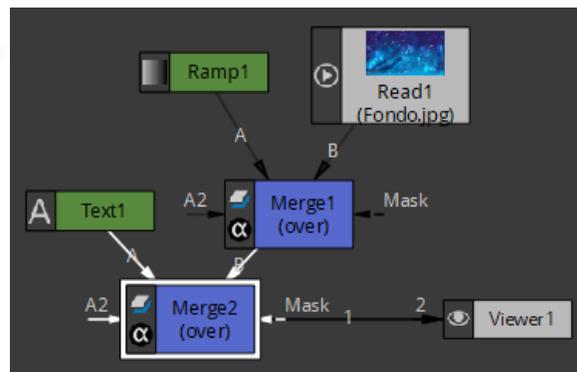
28. Cambia la propiedad **Font size** a **107**.
29. Cambia la propiedad **Font color** al color de tu preferencia.
30. En la propiedad **Font family** podrás cambiar el tipo de letra.



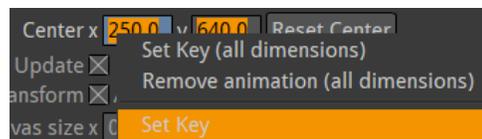
31. En la propiedad **Center**, asigna los siguientes valores de **x: -1550.0** e **y:640.0**



32. En el **Visor gráfico de nodos** crea otro nodo tipo **Merge**.
33. Arregla la conexión de los nodos como se muestra en la imagen:



34. En la **línea de tiempo** da clic sobre el **frame 50**.
35. Da doble clic sobre el nodo **Text1**.
36. En el **Panel de propiedades** da clic derecho sobre el valor de la propiedad **Center x**:
37. Selecciona la opción **Set Key**.



38. En la **línea de tiempo** da clic sobre el **frame 60**.
39. En la propiedad **Center x**: asigna el valor de **250**.



40. En el **Panel de propiedades** del nodo **Text1**, ubica la propiedad **Scale**.
41. Da clic derecho sobre el valor **1**.
42. Selecciona la opción **Set Key (all dimensions)**.



Natron – Creación de intros



- 43. En la **línea de tiempo** da clic en el **frame 70**.
- 44. Cambia el valor de la propiedad **Scale** a **1.1**.



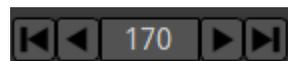
- 45. En la **línea de tiempo** da clic en el **frame 80**.
- 46. Cambia el valor de la propiedad **Scale** a **0.9**.



- 47. En la **línea de tiempo** da clic en el **frame 84**.
- 48. Aplica un **Set Key** a la propiedad **Center x**.
- 49. En la **línea de tiempo** da clic en el **frame 94**.
- 50. Cambia el valor de la propiedad **Center x**: a **1980**.



- 51. Usa los botones de reproducción para poder ver el resultado de tu animación.

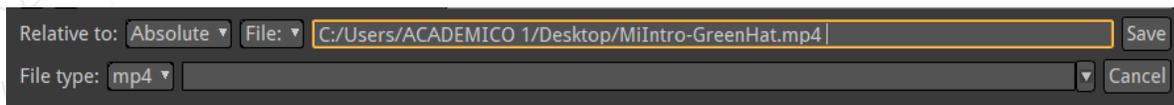


- 52. En el **Visor gráfico de nodos** elige **Image** y haz clic en **Write**.

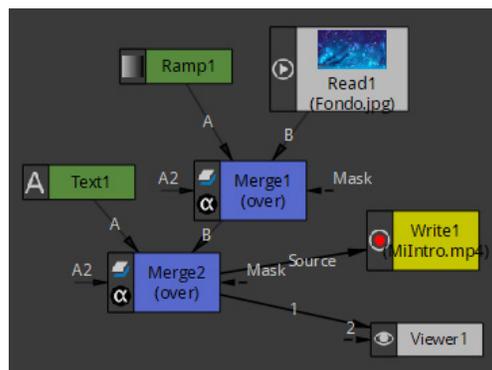




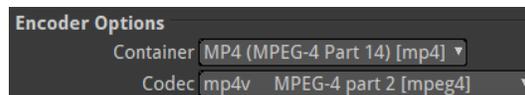
53. Selecciona tu **carpeta de trabajo**.
54. Asigna el nombre **MiIntro-Tu nombre.mp4**.
55. Da clic en la opción **Save**.



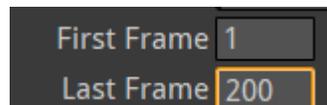
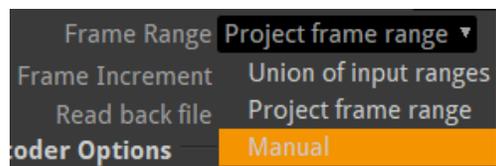
56. Dirígete al **Visor gráfico de nodos**.
57. Conecta el nodo **Write1** a la salida del nodo **Merge2**.
58. Tu diagrama debe quedar como se muestra en la imagen:



59. Da doble clic sobre el nodo **Write1**.
60. En el **Panel de propiedades**, propiedad **Codec** asegúrate que esté seleccionada la opción **mp4v MPEG-4 part 2 [mpeg4]**.
61. En la propiedad **Container** asegúrate que esté seleccionada la opción **MP4 (MPEG-4 Part 14) [mp4]**.



62. En la propiedad **Frame Range** selecciona la opción **Manual**.
63. Debajo se abrirán nuevas propiedades.
64. Cambia el valor de **Last Frame** de **200** a **100**.



Natron – Creación de intros

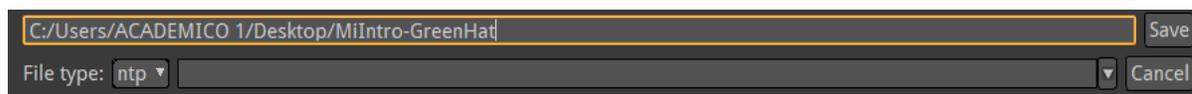
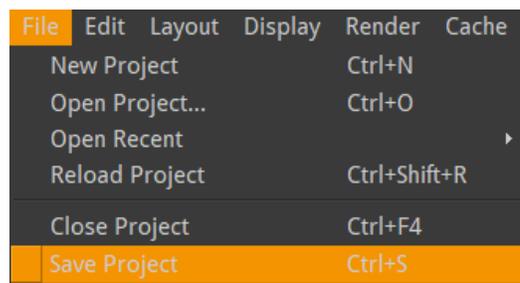


- 65. Renderiza tu video dando clic en la propiedad **Render**.
- 66. Espera a que se arme el video.

Node	Progress	Status	Controls	Time remaining	Frame Range	Task
Write1	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: green;"></div>	100% Finished		N/A	1-100	C:/Users/ACA...GreenHat.mp4

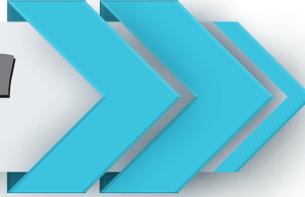


- 67. Da clic en el menú **File**.
- 68. Elige la opción **Save Project**.
- 69. Guarda tu proyecto con el nombre de **Mi Intro-Tu nombre**.



¡Listo! Habrás creado una introducción animada con Natron.

¡Desafía tus saberes!



Formación Cívica y Ética

La identidad digital

¿Qué es la identidad digital? Toda actividad que realizas en la red va construyendo una identidad. Cada vez que compartes una imagen, cuando das Me gusta o navegas en Internet, vas dejando una huella en la red. Es importante que los jóvenes nativos digitales, como tú, hagan uso de la red de manera responsable.

Es momento de aplicar lo que aprendiste en la lección. A continuación, harás un intro de las redes sociales con Natron, sigue las instrucciones:



1. Abre **Natron**.
2. Crea un nuevo proyecto, nómbralo **Redes sociales**.
3. Agrega nodos de tipo **Ramp**, considera ajustar las propiedades:
 - **Center point**
4. Agrega nodo de tipo **Text**, considera:
 - Cambiar la familia de fuente
 - Tamaño de fuente
 - Color de fuente
5. Agrega **Set Keys** a las propiedades de tus nodos.
6. Agrega imágenes en formato **JPG**.
7. Renderiza el proyecto a video.

Integra tus conocimientos

Cuando hayas completado el desafío, responde las preguntas:

¿Cuáles fueron los problemas que se presentaron al resolver el desafío?

¿Qué se te ocurre que podrás hacer en Natron?

¿Qué es lo que más te gusta de usar Natron?

Autoevaluación

Coloca una ✓ en la columna que describa tus logros en la lección:

Indicador	No pude hacerlo	Pude hacerlo con dificultad	Pude hacerlo sin dificultad
Agregué Nodos de tipo Ramp y Texto.			
Ajusté las propiedades de los nodos.			
Agregué Set Keys.			
Agregué imágenes a la composición.			